

Regulamin

„I Wakacyjna „Liga Szóstek” 2015 o Puchar Dyrektora M-GCKiS”

I. ORGANIZATOR

Miejsko-Gminne Centrum Kultury i Sportu w Choroszczy, ul. Sienkiewicza 29, 16-070 Choroszcz

II. CELE

1. Popularyzacja piłki nożnej.
2. Wyłonienie najlepszych drużyn rozgrywek.
3. Pobudzenie aktywności sportowej wśród mieszkańców gminy Choroszcz.
4. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.
5. Rozpowszechnianie zasad Fair Play.

III. TERMIN I MIEJSCE

1. Lipiec – sierpień 2015 r. (dokładny terminarz rozgrywek zostanie ustalony po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń).
2. Miejsce - Obiekt sportowy „Moje boisko-ORLIK 2012” w Choroszczy przy ul. Pałacowej.

V. UCZESTNICTWO

1. Kategorie rozgrywek
 - a) Kategoria „szkół podstawowych”
 - b) Kategoria „szkół gimnazjalnych”
 - c) Kategoria „OPEN” powyżej 16 lat.

V. UCZESTNICTWO

1. W lidze mogą brać udział drużyny, które do dnia 07.07.2015 r. dostarczą zgłoszenie.
2. W kategorii „szkół podstawowych i gimnazjalnych” mogą brać udział osoby, które w zakończonym roku szkolnym uczęszczały do tych szkół
3. W kategorii „OPEN” w skład drużyny mogą wchodzić zawodnicy, którzy mają ukończone 16 lat.
4. Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia musi obowiązkowo posiadać pisemną zgodę rodziców na udział w rozgrywkach Wakacyjnej „Ligi Szóstek”.
5. Drużyny w kategorii „szkół podstawowych i gimnazjalnych” są zwolnione z opłaty wpisowego
6. W kategorii „OPEN” wpisowe wynosi 50 zł (dla drużyn z Gminy Choroszcz – max. 3 zawodników spoza Gminy Choroszcz w kadrze zespołu)
7. Jeśli drużyna w trakcie rozgrywek przekroczy liczbę 3 zawodników spoza Gminy Choroszcz zobowiązana jest dopłacić różnicę w kwocie 100 zł
8. Warunkiem udziału w lidze jest dostarczenie formularza zgłoszeniowego na zebranie kapitanów, a także wpłacenie wpisowego.

Wpłat można dokonywać w gotówce lub na rachunek bankowy M-GCKiS w Choroszczy:

Numer konta: 64 1020 1332 0000 1402 0945 0430

tytułem: „ Wpisowe do Wakacyjnej Ligi Szóstek” – (nazwa drużyny)

VI. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. W lidze biorą udział drużyny składające się minimum z 6, a maksymalnie z 15 zawodników.
2. W trakcie trwania rozgrywek (o ile są wolne miejsca w składzie) można uzupełniać kadre. W przypadku przekroczenia liczby 3 zawodników spoza Gminy Choroszcz należy dopłacić różnicę w wysokości wpisowego
3. Drużyny rywalizują systemem każdy z każdym.
4. W przypadku dużej liczby zgłoszeń obowiązuje system z podziałem na grupy, a następnie faza play-off.
5. Liga rozgrywana jest od poniedziałku do piątku (po godz. 18)

VII. MECZ

1. Nie ma możliwości zmiany terminu rozgrywania meczu bez zgody drużyny przeciwnej i organizatora
2. W przypadku nie stawienia się jednej z drużyn na mecz przyznawany jest walkower
3. W przypadku nie stawienia się dwóch drużyn, przyznawany jest obustronny walkower
4. Na mecz należy przybyć odpowiednio wcześniej- dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę wynosi 10 min, po czym przyznaje się walkower.
5. W przypadku nie stawienia się drużyny trzykrotnie zespół zostaje zdyskwalifikowany (bez prawa zwrotu wpisowego), a wyniki spotkań tej drużyny jeżeli zostało rozegranych mniej niż 50% spotkań z całego sezonu zostają anulowane, w przypadku powyżej 50% wszystkie zespoły otrzymują walkower 3:0.

VIII. ZMIANY

1. W trakcie gry można dokonać dowolnej liczby zmian zawodników (dozwolone są tzw. zmiany powrotne).
2. Zmian można dokonywać wyłącznie w wyznaczonej strefie.
3. Przy przebywaniu na boisku 7 lub więcej zawodników sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej i usuwa zawodnika wskazanego przez kapitana drużyny

IX. SKRÓCONE PRZEPISY GRY

1. Wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza:
 - a) Po opuszczeniu przez piłkę boiska - wykonuje się wykop piłki z pola bramkowego w dowolne miejsce na boisku
 - b) złapaną piłkę bramkarz może wyrzucić ręką lub zagrać nogą w dowolne miejsce na boisku
 - c) bramka zdobyta bezpośrednio przez bramkarza po wyrzuceniu ręką – nie będzie uznana
2. Zawodnik wprowadza piłkę do gry po aucie poprzez wykop z za linii bocznej, bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie będzie uznana
3. Przy wykonywaniu stałych fragmentów gry i wprowadzaniu piłki do gry odległość zawodników od piłki wynosi 5 metrów
4. Nie stosuje się przepisu o spalonym
5. Wszystkie mecze trwają 2x20 min
6. Przerwa pomiędzy połowami spotkania trwa 2 min
7. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 5-ciu zawodników z pola i bramkarz
8. Minimalna liczba zawodników wynosi 4., wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje przyznanie walkowera drużynie przeciwnej
9. Jeżeli piłka po uderzeniu zawodnika opuści plac gry, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny - rezerwowy) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody. Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego. W sytuacji gdy zespół, który wybił piłkę nie dostarczył jej sędziemu, obciążony zostaje jej kosztami.
10. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN

X. KARY

1. Kary indywidualne: - żółta kartka - czerwona kartka
2. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w czasie gry, pauzuje 1 kolejny mecz.
3. Zawodnik który otrzyma 3 żółte kartki w meczach pauzuje 1 kolejny mecz
4. Zawodnik który otrzyma kolejno 5, 7, 9 napomnienie żółtą kartką pauzuje następny mecz
5. Otrzymane przez zawodnika 2 żółte kartki a w konsekwencji czerwona w meczu nie zobowiązują go do pauzowania w następnym meczu, z wyjątkiem gdy otrzymane żółte kartki po zsumowaniu są napomnieniami nr: 5,7,9 (punkt VIII, podpunkt 4.)
6. Zawodnicy pozostający pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie zostaną dopuszczeni do meczu
7. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy zawodnikami, to zostają oni zdyskwalifikowani do końca rozgrywek.
8. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy drużynami, to zostają one wykluczone z rozgrywek bez prawa zwrotu wpisowego

XI. KLASYFIKACJE

1. Prowadzona będzie klasyfikacja strzelców bramek, w celu wyłonienia króla strzelców ligi.
2. Prowadzona będzie klasyfikacja żółtych i czerwonych kartek.
3. Prowadzona będzie też klasyfikacja na najlepszego bramkarza i najlepszego zawodnika

XII. SPRZĘT

1. Dozwolona jest tylko gra w obuwiu miękkim tzn. buty halowe, turfy
2. Bezwzględnie zakazana jest gra w korkach plastikowych, metalowych, kolcach itp.
3. Jeżeli jedna z drużyn nie posiada jednolitych strojów, wówczas zobowiązana jest założyć plastry.

XIII. PUNKTACJA

1. Obowiązuje standardowa punktacja: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis, w przypadku porażki 0 pkt.
2. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:
 - a) Liczba zdobytych punktów
 - b) Stosunek bezpośrednich meczów między drużynami (przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów)
 - c) „Mała tabela” przy 3-ch lub więcej zespołach z jednakową ilością punktów, uwzględniająca jedynie spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami
 - d) Różnica pomiędzy bramkami strzelonymi a straconymi
 - e) Liczba strzelonych bramek

XIV. SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. Każdy uczestnik turnieju i kibice, którzy dopuszczą się zniszczenia mienia publicznego zostaną postawieni przed faktem uregulowania płatności za wyrządzone szkody
2. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w celach promocyjnych w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie
4. Organizator nie zapewnia fachowej opieki medycznej i nie ubezpiecza uczestników od następst w nieszczęśliwych wypadków.
4. Koszty organizacji ligi zostaną pokryte z wpłat wpisowego od drużyn uczestniczących w rozgrywkach, dobrowolnych wpłat sponsorów oraz z budżetu M-GCKiS w Choroszczy.