



22 KWIETNIA 2017 - CHOROSZCZ

CHORCON

PODLASKI FESTIWAL FANTASTYKI

Chorcon – Festiwal Fantastyki

Chorcon jest festiwalem hobbystycznym „od fanów dla fanów” organizowanym przez Miejsko-Gminne Centrum Kultury i Sportu w Choroszczy. Naszym głównym celem jest propagowanie fantastyki znanej z gier, książek czy filmów.

Bloki, które spotkasz na imprezie to:

- Blok Gier Fabularnych
- Blok Gier Planszowych
- Blok konferencyjny (prelekcje na tematy związane z fantastyką i/lub prelekcje popularnonaukowe w kontekście gier, książek czy filmów)

Czas i miejsce?

22 kwietnia 2017 roku w Miejsko-Gminnym Centrum Kultury i Sportu w Choroszczy przy ul. Henryka Sienkiewicza 29 w Choroszczy.

Konwent i biuro konwentu będzie czynne od 10:00 do 20:00 w Galerii (na parterze przy wejściu)

Program:

10:00-20:00: **GAMES ROOM - Wypożyczalnia gier planszowych i stoisko gier**

Bastion; Aula

10:00-20:00 **Biuro festiwalu i wystawa fotografii Marka Sokola;**

Galeria 10:00-20:00: **Warsztaty i LARP grupy ŻYWIA; Biblioteka**

13:00-20:00: **Pokaz filmów krótkometrażowych; Mała sala konferencyjna** 11:00-

12:00: **Prelekcja „O Światach” Rafała Żukowskiego; Biblioteka dla dzieci**

11:00-16:00: **Pokazowa sesja Monastynu. prowadzenie Doriana Krause;**

Garderoba

13:00-14:00: **Spotkanie z Januszem Koronkiewiczem; Biblioteka dla**

dzieci 15:00-17:00: **Prelekcja „Dlaczego warto czytać science-fiction”**

Rafała Modzelewskiego; Biblioteka dla dzieci

15:00-19:00: **Sesja RPG, system D&D 5 edycja. Prowadzenie**

Kacper Wojciechowski; Sala Muzyczna

16:30-18:00: **Debata „Ja wiem lepiej – tory vs piaskownica”; Garderoba** 17:00-

19:00: **Prelekcja "Gwiezdne Wojny: trudne początki i ciekawostki na temat**

Legandy” Oskara Kwiatkowskiego; Biblioteka dla dzieci

19:00-23:00: **Sesja RPG, system Dzikie Pola. Prowadzenie Przemek**

Waczyński;

Sala Muzyczna

Opis wydarzeń:

- **GAMES ROOM - Wypożyczalnia gier planszowych i stoisko sklepu BASTION**

10:00-20:00 Aula (I piętro) – w największej sali Centrum Kultury rozgrywać się będą rozgrywki w gry planszowe, karciane i bitewne. Uczestnicy będą mieli do dyspozycji wiele tyłów gier, których zasady wytłumaczają odpowiednie osoby. Ponadto w trakcie tego panelu odbywać się będą turnieje, konkursy i pokazy.

- **Wystawa fotograficzna "Fantastyczne bezdroża"** prezentuje niezwykle klimatyczne obrazy przyrody głównie uwiecznione na terenie gminy Choroszcz. Owiane aurą tajemniczości krajobrazy i miejsca nawiązują do Podlaskiego Festiwalu Fantastyki Chorcon. Baśniowe kadry, wyjęte z urokliwych epizodów natury, to dzieło choroskiego fotografa, Marka Sokoła, który tą dziedziną sztuki zajmuje się od 2012 roku. Fotografuje faunę i florę, ale w swoim dorobku ma również zdjęcia reportażowe publikowane m.in. w „Gazecie w Choroszczy”. W jego pracach przewija się też tematyka związana z miastem Choroszcz – miejscem doskonale autorowi znanym, a jednocześnie, dzięki fotografiom, odkrywanych na

nowo. Jest to druga wystawa autora, po grudniowej zatytułowanej "Cztery pory roku".

- **Warsztaty i LARP grupy ŻYWIA 10:00-20:00 Biblioteka (parter)** – „Jesteśmy osobami pełnymi energii, zdecydowanymi pielęgnować i rozwijać swoje pasje. Chcemy, aby nasz entuzjazm udzielił się wszystkim, którzy zainteresują się tą niesamowitą dziedziną kultury, jaką stanowią larpy!”. Tak mówią o sobie członkowie grupy, której działalność można najprościej opisać jako improwizowany teatr.
- **Pokaz filmów krótkometrażowych 13:00-20:00 Mała sala konferencyjna (parter)**
Temat fantasy jest bardzo szeroko pojmowany i kryje w sobie bardzo wiele aspektów. Stąd też podział na trzy bloki tematyczne, w zależności od podejścia selekconera. Będziecie mogli zobaczyć szeroki wachlarz animacji: od komputerowych po rysunkowe. Od science-fiction po baśniowe parable. Wszystko to będziemy serwować w godzinnych blokach, a każdy uczestnik Chorkonu będzie mógł obejrzeć to, co mu przypadnie do gustu!
- **Prelekcja „O Światach” 11:00-12:00 Biblioteka dla dzieci (parter)** ma na celu przybliżenie słuchaczom przekroju różnych systemów, settingów i konwencji, w których może się odbywać rozgrywka Fabularnych Gier Narracyjnych (eng.RPG - role playing game). Poza krótkimi, ogólnymi opisami różnych systemów poruszone zostaną zagadnienia takie jak dobieranie odpowiedniej gry do oczekiwań osób grających oraz kreatywne wykorzystywanie konwencji zakładanej przez autorów gry
- **Pokazowa sesja system Monastyr 11:00-16:00 Garderoba (I piętro)** – „Świat ogarnięty jest wojną. Zarówno tu, w państwach leżących na ziemiach Dominium, jak i w dalekim Valdorze pełnym pogańskich księstw i królestw władcy toczą nieustanne zmagania. (...) Przez cały rok niesie się huk armat, tętent kawalerii, zgiełk bitwy... i krakanie wron późnym wieczorem”. Takim oto krótkim wstępem raczy nas podręcznik do polskiej gry Monastyr. Gracze wcielą się w rolę polityków, żołnierzy, artystów i dyplomatów, by rozwiązać zagadkę i uchronić swe życie. *Prowadzący: Dorian Krause*

- **Spotkanie z Januszem Koronkiewiczem 13:00-14:00 Biblioteka dla dzieci (parter)**
 – Janusz Koronkiewicz w napisanych książkach odwołuje się do swojej „małej ojczyzny” za jaką uważa tereny prawobrzeżnej Narwi, stanowiące niegdyś pogranicze między wschodnią a zachodnią Europą. Książki „Pogaduszki przy piecu” to spisane opowieści, legendy i baśnie przekazywane z pokolenia na pokolenie w niejednym podlaskim domu. Autor z dużą dozą fantazji wprowadza czytelnika w magiczny świat duchów, diabolic i tajemniczych postaci z folkloru i legend Podlasia. Swoją przygodę z piórem rozpoczął już jako emeryt, pisząc głównie baśnie i opowiadania na podstawie, których powstało 30 scenariuszy „Magazynu Osobliwości”- programu telewizyjnego TVP Białystok. Był również częstym gościem w tym programie; opowiadał o wydarzeniach historycznych oraz o miastach i miasteczkach Podlasia: Choroszczycy, Knyszynie, Tykocinie, Surażu.
- **Prelekcja „Dlaczego warto czytać science-fiction?” 15:00-17:00 Biblioteka dla dzieci (parter)** - Czy w czasach gdy niemal każdy nosi sporej mocy komputer w kieszeni czytanie bajek o robotach i podróżach w kosmos ma jeszcze sens? Czy nieosiągalne utopie zamieszkałe przez gadające delfiny i obcych z odległych planet mogą powiedzieć nam cokolwiek interesującego o nas samych? Mam nadzieję, że ta prelekcja pomoże twierdząco odpowiedzieć na powyższe pytania i damy się przekonać C.S. Lewisowi do sięgnięcia po lekturę bajek raz jeszcze. *Prowadzący: Rafał Modzelewski*
- **System D&D 5 edycja 15:00-19:00 Sala Muzyczna (parter)** – Bodaj najbardziej kolorowy i wielowymiarowy świat znany każdemu choćby ze słyszenia. Konwencja high-fantasy nie ogranicza jednak mistrzów gry do naiwnej i cukierkowej rozgrywki. Kacper, który nie skrywa swojego sentymentu do D&D, zapewnia że heroiczna historia może być przedstawiona na wiele sposobów, więc zaprasza wszystkich potencjalnych graczy, aby przekonali się, czy mają to czego potrzebują prawdziwi bohaterowie. *Prowadzący: Kacper Wojciechowski*
- **Debata „Ja wiem lepiej! – Tory czy Piaskownica?” 16:30-18:00 Garderoba (I piętro)** – spotkanie mających się za doświadczonych gry, mające na celu ustalenie raz na zawsze, która szkoła prowadzenia gry fabularnej jest skuteczniejsza. Tory, czyli styl, w którym gracze mają mniej swobody i scenariusz jest dokładniejszy. Piaskownica oznacza orgię wolności, w której gracze traktują cały świat jak

piaskownicę, a mistrz gry musi reagować na bieżąco i scenariusze są dużo bardziej elastyczne.

- **Prelekcja „Gwiezdne Wojny: trudne początki i ciekawostki na temat Legendy”**
17:00-19:00 Biblioteka dla dzieci (parter) – Historia powstawania filmów „Gwiezdne Wojny” jest niemal tak wciągająca jak akcja samej produkcji. Świat Hollywood rządzi się swoimi prawami i być może niektóre ciekawostki zaskoczą niejednego fana starej trylogii. *Prowadzący: Oskar Kwiatkowski*
- **System Dzikie Pola 19:00-20:00 Sala Muzyczna (parter)**- Witaj w XVII wiecznej Rzeczypospolitej gdzie czekają cię zwady karczemne i wielkie bitwy, spiski i intrygi, romanse i pojedynki. Możesz brać udział ucztach i balach, w sejmach, poselstwach, zwadach oraz zajazdach,. Z biednego szlachetki stań się posesjonatem, magnatem, a nawet królem Rzeczypospolitej. Przed Sarmatą wszystkie drogi do sławy, zaszczytów i tytułów są otwarte, Witaj na Dzikich Polach! *Prowadzący: Przemek Waczyński*

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie festiwalu.